



ВОЛОГОДСКАЯ ОБЛАСТЬ
МЭРИЯ ГОРОДА ЧЕРЕПОВЦА

УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ

Приказ

22.11.2021 № 1608

О проведении I открытого городского
флешмоба по информатике

В соответствии с планом мероприятий проекта «Цифровое погружение» в рамках федерального проекта «Кадры для цифровой экономики» национальной программы «Цифровая экономика», с целью повышения мотивации учащихся к изучению информатики, развития творческих способностей школьников ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести с 13 по 19 декабря 2021 года I открытый городской флешмоб по информатике «Цифровая разгрузка - информатика» для учащихся 5-11-х классов в соответствии с Положением о проведении I открытого городского флешмоба по информатике «Цифровая разгрузка - информатика» для учащихся 5-11-х классов (*Приложение*).

2. Создать для организации и проведения флешмоба по информатике «Цифровая разгрузка - информатика» оргкомитет в следующем составе:
Муромцев Антон Николаевич, директор МАОУ «Центр образования имени И.А.Милютина», председатель;
Антончик Светлана Вячеславовна, методист МАОУ ДО «Центр детского творчества и методического обеспечения», учитель физики, информатики МАОУ «Средняя общеобразовательная школа № 5 им. Е. А. Поромонова»;
Виноградова Олеся Игоревна, учитель информатики МАОУ «Центр образования имени И.А.Милютина», СП «Гимназия № 8»;

3. Создать для определения победителей и призёров флешмоба жюри в следующем составе:

Антончик Светлана Вячеславовна, учитель информатики МАОУ «Средняя общеобразовательная школа № 5 им. Е. А. Поромонова», председатель;
Байрамова Людмила Сергеевна, учитель информатики МАОУ «Центр образования имени И.А.Милютина», СП «Школа № 23»;
Виноградова Олеся Игоревна, учитель информатики МАОУ «Центр образования имени И.А.Милютина», СП «Гимназия 8»;
Забродина Анна Викторовна, учитель информатики МАОУ «Общеобразовательный лицей «АМТЭК»»;

Смирнова Людмила Александровна, учитель информатики МАОУ «Центр образования № 12»;

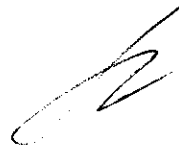
Ширяева Елена Ивановна, учитель информатики МАОУ «Средняя общеобразовательная школа № 6»;

Уткина Людмила Николаевна, учитель информатики МАОУ «Средняя общеобразовательная школа № 5 им. Е. А. Поромонова»;

4. Наградить победителей и призеров I открытого городского флешмоба по информатике дипломами и ценными призами, участникам вручить сертификаты.

5. Контроль за исполнением приказа возложить на О.В. Иванову, заместителя начальника управления образования.

Начальник управления



М.Г. Барабанова

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении I открытого городского флешмоба по информатике «Цифровая разгрузка - информатика» для учащихся 5-11-х классов.

1. Общие положения.

- 1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок проведения I открытого городского флешмоба по информатике «Цифровая разгрузка - информатика» для учащихся 5-11-х классов (далее – флешмоб).
- 1.2. Основными принципами флешмоба являются открытость, равенство условий для всех участников.
- 1.3. Флешмоб является составной частью мероприятий проекта «Цифровое погружение» в рамках федерального проекта «Кадры для цифровой экономики» национальной программы «Цифровая экономика», проводится с целью повышения мотивации учащихся к изучению информатики, развития творческих способностей школьников.
- 1.4 Цели и задачи:
 - повышение мотивации учащихся к изучению информатики;
 - развитие творческих способностей школьников;
 - организация и популяризация среди молодежи форм проведения досуга с интеллектуальной направленностью.
- 1.5. Организатором флешмоба по информатике «Цифровая разгрузка - информатика» являются:
 - МАОУ «Центр образования имени И.А.Милютина»;
 - методическая служба управления образования мэрии г. Череповца;
 - городской методический совет учителей информатики.
- 1.6. Участники: учащиеся 5-11-х классов общеобразовательных организаций г. Череповца.
- 1.7. Дата проведения: с 13 по 19 декабря 2020 года.
- 1.8. Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в Положение. Все изменения публикуются на официальной странице флешмоба в социальной сети «ВКонтакте» <https://vk.com/tsifrovoe.pogruzhenie>

2. Порядок проведения флешмоба.

- 2.1 Флешмоб проводится в онлайн-формате в один тур без предварительного отбора участников.
- 2.2 Для участия в флешмобе необходимо пройти по ссылке: <https://forms.gle/jNWu4qRLUAYf7cG9>, выбрать класс и уровень сложности.

3. Подведение итогов флешмоба.

- 3.1. Для подведения итогов флешмоба формируется жюри из числа учителей информатики.
- 3.2. Победители флешмоба будут определены в трех номинациях:
 - 5-6 классы:
 - 7-8 классы:
 - 9-11 классыПобедителем в каждой номинации становится участник, набравший наибольшее количество баллов.
- 3.3. Каждый участник флешмоба получит сертификат в электронном виде.
- 3.4. Победители и призеры флешмоба награждаются дипломами и призами. Вопросы, возникающие по организации и проведению флешмоба, можно направить по электронной почте: santonchik@mail.ru; olvin.sun@gmail.com