



ВОЛОГОДСКАЯ ОБЛАСТЬ
МЭРИЯ ГОРОДА ЧЕРЕПОВЦА

У П Р А В Л Е Н И Е О Б Р А З О В А Н И Я

Приказ

13.03.2023

№ 349

О проведении городской интеллектуальной игры
«Что? Где? Когда?» для педагогов начальной школы

С целью повышения профессиональной компетентности педагогов, совершенствования умения работать в коллективе, развития творческого потенциала учителей, в рамках деятельности муниципального ресурсного центра МАОУ «Начальная общеобразовательная школа № 39», в соответствии с городским планом мероприятий на 2023 год, посвященных Году педагога и наставника

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести в апреле 2023 года городскую интеллектуальную игру «Что? Где? Когда?» для педагогов начальной школы общеобразовательных учреждений.

2. Утвердить Положение о проведении городской игры (Приложение 1).

3. Создать для проведения игры оргкомитет в следующем составе:

Семенкова Анна Алексеевна, директор МАОУ «Начальная общеобразовательная школа № 39», председатель;

Межакова Анна Александровна, заместитель директора, учитель начальных классов МАОУ «Начальная общеобразовательная школа № 39»;

Чечулинская Ирина Викторовна, заместитель директора МАОУ «Начальная общеобразовательная школа № 39»;

Губина Анастасия Владимировна, заместитель директора, учитель начальных классов МАОУ «Начальная общеобразовательная школа № 39»;

Шубина Лариса Михайловна, заместитель директора МАОУ «Начальная общеобразовательная школа № 39».

4. Создать для определения победителя и призёров игры жюри в следующем составе:

Межакова Анна Александровна, заместитель директора, учитель начальных классов МАОУ «Начальная общеобразовательная школа № 39», председатель жюри;

Губина Анастасия Владимировна, заместитель директора, учитель начальных классов МАОУ «Начальная общеобразовательная школа № 39»;

Козлова Елена Александровна, учитель начальных классов МАОУ «Начальная общеобразовательная школа № 39»;

Сёмочкина Анжелла Александровна, методист МАОУ ДО «Центр детского творчества и методического обеспечения»;

Федорова Наталья Васильевна, учитель начальных классов МАОУ «Начальная общеобразовательная школа № 39»;

Чечулинская Ирина Викторовна, заместитель директора МАОУ «Начальная общеобразовательная школа № 39»;

Шубина Лариса Михайловна, заместитель директора МАОУ «Начальная общеобразовательная школа № 39».

5. Наградить победителей и призеров интеллектуальной игры дипломами, остальным участникам вручить сертификаты.

6. Возложить контроль за исполнением приказа на О.В. Иванову, заместителя начальника управления образования.

Начальник управления



М.Г. Барабанова

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении городской интеллектуальной
игры «Что? Где? Когда?» для педагогов начальной школы

1. Общие положения

1.1 Настоящее Положение регламентирует статус и порядок проведения интеллектуальной игры «Что? Где? Когда?» (далее по тексту- Игра).

1.2. Организатором игры является муниципальное автономное общеобразовательное учреждение «Начальная общеобразовательная школа № 39»

1.3. Настоящее Положение устанавливает порядок проведения Игры, требования к участникам, критерии отбора победителей и действует до завершения Игры.

1.4. Организатор Игры оставляет за собой право вносить изменения и дополнения в настоящее Положение.

2. Цели и задачи Игры

2.1. Цель Игры: содействие интеллектуальному развитию учителей начальных классов.

2.2. Задачи Игры:

- расширение кругозора, повышение интеллектуальной культуры;
- формирование навыков эффективного командного взаимодействия;
- создание условий для реализации интеллектуального потенциала участников Игры;
- создание условий для общения и укрепления межличностных связей среди работников образовательных учреждений.

3. Место и сроки проведения игры

3.1. Игра проводится *на базе МАОУ «Начальная общеобразовательная школа № 39» 07 апреля 2023 года в 14:00* часов по адресу г. Череповец, ул. Любецкая, д. 19А.

4. Условия участия

4.1. К участию в Игре приглашаются команды учителей начальных классов.

4.2. Состав команды – до 6 игроков.

4.3. Каждая команда должна иметь название и капитана.

4.4. Для участия в Игре, необходимо подать заявку до 01 апреля 2023 года по ссылке https://docs.google.com/spreadsheets/d/1PaIaFha4vEw6TJDvHyb43cUH4EMG5_S3hVCpJMmx6xw/edit?usp=sharing

5. Порядок проведения

5.1. Игра «Что? Где? Когда?» состоит из 2 туров по 10 вопросов. 1 тур – «Всё обо всём», 2 тур – «Педагогический ринг».

5.2. Одновременно за игровым столом может находиться не более 6 игроков. Замены в составе команд возможны только до начала игры.

5.3. На обсуждение каждого вопроса дается 1 минута. Ответы принимаются на специальных бланках с соответствующим номером вопроса. За каждый правильный ответ начисляется 1 балл.

5.4. Во время минуты обсуждения игрокам запрещается мешать другим командам, пользоваться справочниками и изданиями любого вида, а также техникой, которая может использоваться для обращения к справочникам и изданиям, пользоваться устройствами

связи любого вида, общаться любым способом с кем-либо, кроме игроков своей команды, играющих в данном туре. В частности, запрещается общение с ведущим и секундантами.

5.5. После сбора ответов на каждый вопрос ведущий объявляет ответ и критерии зачета, зачитывает комментарии, информацию о вопросе.

5.6. Жюри принимает решение о зачете спорных ответов.

5.7. По окончании тура, команда может написать апелляцию на зачет ответа, который не был засчитан жюри. Жюри большинством голосов принимает решение по каждой апелляции. Все ответы, удовлетворяющие вердикту жюри, также засчитываются.

5.8. По окончании 2-х туров подводятся итоги всей Игры, и определяется победитель по сумме набранных баллов.

5.9. В случае равенства верных ответов учитывается рейтинг вопросов, зависящий от количества неверно ответивших команд.

6. Подведение итогов

6.1. Победитель Игры определяется по наибольшему количеству правильных ответов. 1 правильный ответ равен 1 баллу. Итоги Игры подводятся путем суммирования баллов, заработанных командами в каждом из туров.

7. Награждение

7.1. Команда, занявшая первое место, награждается кубком, памятным подарками и дипломом победителя.

7.2. Команды-призеры награждаются дипломами. Участникам выдаются сертификаты.